

1st GAME

Trefl

Find ME!



2½+

CHERS PARENTS !

Nous vous souhaitons la bienvenue, à vous et vos enfants, dans l'univers des jeux. Nous sommes fiers de vous servir de guide !

Vous avez entre les mains la série **1st Game**, qui a été conçue pour les tout-petits. Les premières années de la vie d'un enfant sont une période de développement très intense. À cet âge, les activités pour renforcer ses aptitudes cognitives sont les bienvenues. C'est aussi un moment idéal pour découvrir en s'amusant les jeux de société.

Les règles simples, les images colorées et les grands éléments en bois de la série **1st Game** sont pensés pour convenir aux enfants dès 2 ans et demi.



Find ME!

Aujourd'hui, le jardin d'enfants est en pleine ébullition ! On se prépare à jouer à cache-cache : un classique adoré de tous. Mais cette fois, ce sont les jouets et les objets des enfants qui vont partir se cacher ! Saurez-vous les retrouver et les identifier par leur forme ? « Personne ne me trouvera jamais », s'écrie le ballon !

CONTENU DE LA BOÎTE:



1 pion
en bois



1 grand
dé en bois



18 jetons
en carton

1 guide pour
les parents



1 plateau
de jeu



1 sac

CONSEILS POUR BIEN DÉBUTER

Avant votre première partie, présentez les éléments du jeu à votre enfant. Examinez le plateau de jeu : c'est sur son pourtour que se déplacera le pion. Chaque case utilise une forme et une couleur différentes. Votre enfant peut-il les reconnaître ?

Le plateau comprend une case munie d'une flèche  et une case

multicolore  qui symbolisent respectivement le début et la fin du

parcours de jeu. Examinez ensuite les jetons : leur forme reprend celles des cases du plateau. Placez les jetons dans le sac, puis essayez de deviner leur forme simplement en les touchant. Ensuite, passez en revue les images qui se trouvent sur les jetons. Nommez chaque objet et demandez à votre enfant s'il a déjà entendu ce mot.

PRÉPARATION DU JEU

Placez le plateau sur une surface plane et disposez le pion sur la case munie d'une flèche . Placez le dé à côté du plateau afin que tout le monde puisse s'en saisir. Placez tous les jetons dans le sac.



OBJECTIF

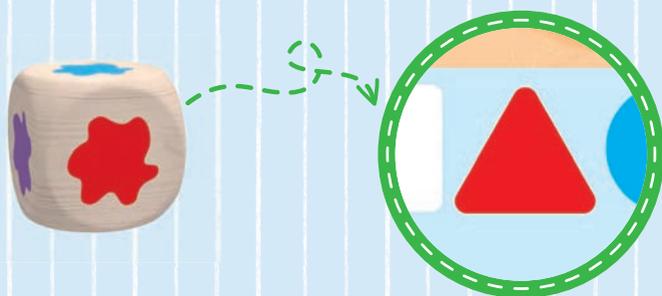
Le but est de récolter 8 jetons en carton avant d'atteindre la case

multicolore

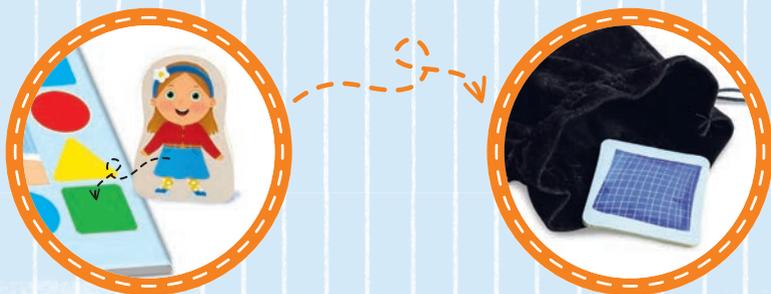


RÈGLES

C'est le joueur le plus jeune qui commence. Lancez le dé et déplacez le pion jusqu'à la case de la couleur indiquée par le dé la plus proche.

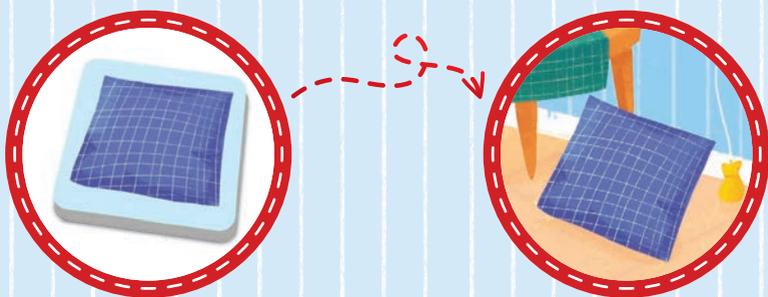


Le joueur nomme la forme sur laquelle le pion s'est arrêté. Ensuite, il doit fouiller à l'aveugle dans le sac et trouver un jeton de la même forme. Il est interdit de regarder dans le sac : seul le toucher est autorisé. La couleur du jeton qui est pioché n'est pas importante.



VÉRIFICATION

Si le jeton choisi correspond à la forme de la case, tous les joueurs doivent alors scruter en équipe le plateau à la recherche de l'objet qui est visible sur ce jeton. Le jeton est ensuite placé à côté du plateau.



Si la forme du jeton ne correspond pas, le joueur le replace dans le sac et son tour s'arrête. Le pion reste sur la case où il s'est arrêté.

Ensuite, le joueur suivant lance le dé.

FIN DU JEU

La partie s'arrête quand le pion atteint la case multicolore



Si vous avez réussi à récolter 8 objets, félicitations ! Vous êtes de véritables as du cache-cache.



Au cours de ce jeu, les enfants :

- développent leur dextérité
(en particulier la motricité fine),
- développent leur vocabulaire
(actif et passif),
- développent leur perception visuelle,
- développent leur imagination dans
l'espace,
- apprennent à travailler en équipe,
- développent leur logique de
raisonnement.





Illustrations:

Roksana Barwińska

Game designed by:

Monika Rutowska-Leśniewska

The team:

Justyna Kieczmer-Kalisz, Mariusz Majchrowski,
Adam Bukowski, Patryk Gęsiak,
Agnieszka Walczak, Tomasz Czerwiński,
Michał Szewczyk

Graphic design:

Monika Duc, Iwona Murawska

Technical design:

Grzegorz Traczykowski



TREFL SA, Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
www.trefl.com
Made in Poland

