

BABIES
AND
THE **BEAR**

Trefl

HOP HOP



2½+

CHERS PARENTS !

Nous vous souhaitons la bienvenue, à vous et vos enfants, dans l'univers des jeux. Nous sommes fiers de vous faire découvrir ce monde avec les personnages de **Les bébés et l'ours**. Ce jeu est destiné aux plus jeunes. Les premières années de la vie d'un enfant sont une période de développement très intense et varié. À cet âge, les activités visant à renforcer ses aptitudes cognitives sont les bienvenues. C'est aussi un moment idéal pour découvrir les jeux de société en s'amusant.

Avec ses règles simples et ses éléments XL attrayants, le jeu **HOP HOP** convient aux enfants dès 2 ans et demi.



HOP HOP

Venez rencontrer l'adorable lapin Pupu !

Il s'agit du nouvel ami des bébés. Aujourd'hui, ils se rendent ensemble au terrier pour manger un délicieux gâteau à la carotte. Leur chemin sera ponctué de nombreuses aventures ! Rejoignez-les et amusez-vous en les aidant à réaliser des tâches fantasmagiques. Petit lapin ! Attends-nous ! Regardez ! Ce drôle de lapin nous invite à jouer avec lui.

CONTENU DE LA BOÎTE :

1 grand
dé en bois



Lapin en
peluche

Règles du jeu



4 carottes
en carton



24 tuiles avec
des activités



CONSEILS POUR BIEN DÉBUTER



Avant votre première partie, présentez les éléments du jeu à votre enfant. Le personnage principal est un lapin, Pupu. Il servira de pion à l'ensemble des joueurs. Vous formerez le chemin du lapin avec les 24 tuiles. Ce chemin sera donc différent à chaque partie. Regardez de plus près les couleurs des chemins sur les tuiles. Veillez à ce que les enfants les connaissent toutes. Lisez les actions présentées sur l'autre face des tuiles. Expliquez chacune d'entre elles (rendez-vous sur la page 24–25 pour une description détaillée).

PRÉPARATION DU JEU

Positionnez toutes les tuiles aléatoirement, sans tenir compte de leur couleur, de sorte à former un chemin. À l'une des extrémités, placez le fond de la boîte. Il représente la maison du nounours. Cette maison est aussi la ligne d'arrivée. Placez le lapin juste devant le début du chemin. Placez le dé et les carottes à côté du chemin.

Lors de votre première partie, vous pouvez utiliser moins de tuiles.



OBJECTIF

Tous les joueurs partagent le même but : amener le lapin jusqu'au terrier.

DÉROULEMENT DU JEU

Ce jeu est coopératif : tous les joueurs œuvrent ensemble dans le même but. Le joueur le plus jeune commence. Il lance le dé et déplace le lapin jusqu'à la tuile la plus proche de la couleur indiquée par le lancer.

Les tuiles du jeu peuvent être de trois couleurs :



Les couleurs sur le dé sont identiques.

Le joueur doit ensuite lire l'action figurant sur le verso de la tuile sur laquelle le lapin a été placé, puis l'effectuer.

Pendant qu'il réalise l'action avec le lapin, il peut placer le dé sur la tuile occupée par celui-ci. Ainsi, il sera facile de replacer le lapin sur la bonne case.

Après avoir réalisé l'action, le joueur garde la tuile correspondante. Si un symbole de carotte figure sur la tuile, le joueur prend en plus une carotte. Si le joueur ne fait pas l'action, il recule de 2 cases. Ensuite, le joueur suivant entame son tour.

Les joueurs doivent collaborer pour gagner des carottes. Ils reçoivent une carotte toutes les 2 tuiles gagnées (soit toutes les 2 actions effectuées avec succès). Si vous parvenez à récupérer 3 carottes, le lapin Pupu et les bébés pourront préparer leur gâteau à la carotte.

FIN DU JEU

Le jeu prend fin lorsque le lapin arrive dans le terrier et saute dans la maison en passant par la porte tricolore.

Vous pouvez alors compter les tuiles et les carottes obtenues.

Arriverez-vous à faire un gâteau à la carotte ?





Tenez-vous sur
une jambe.



Faites semblant
de mâcher une
délicieuse carotte.



Tournez 3 fois sur
vous-même.



Lancez le canard
à un autre
joueur.



Chantez une
petite
chanson.



Caressez le lapin.



Serrez le lapin
dans vos bras.



Sautez en l'air
en écartant les
bras et les
jambes.



Dancez avec le
lapin.



Tapez dans vos
mains.



Imitez un lapin
qui dort.



Montrez au lapin
comment se
brosser les
dents.



Montrez comment un lapin saute.



Frottez votre nez contre celui du lapin.



Souriez au lapin.



Faites 3 pas en arrière.



Clignez de l'œil ou couvrez-vous un œil.



Attrapez vos oreilles.



Dites bonjour à un autre joueur.



Sautez 3 fois.



Tapez la main d'un autre joueur.



Formez des oreilles de lapin avec vos mains.



Posez le lapin sur votre tête.



Grattez-vous la tête.





HOP HOP

Illustrations:

Iwona Murawska,
Roksana Barwińska

The team:

Monika Rutowska-Leśniewska,
Justyna Kieczmer-Kalisz, Agnieszka Walczak,
Paulina Kortas, Adam Strzelecki

Graphic design:

Monika Duc, Iwona Murawska

Technical design:

Grzegorz Traczykowski



TREFL SA, Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
www.trefl.com
Made in Poland



Instructional video



© KAZstudio SA

www.thetreflikfamily.com