

14+

2-4

90'

EXPERTS



LA GUERRE DE L'ANNEAU™

d'après "Le Seigneur des Anneaux" de J.R.R. Tolkien

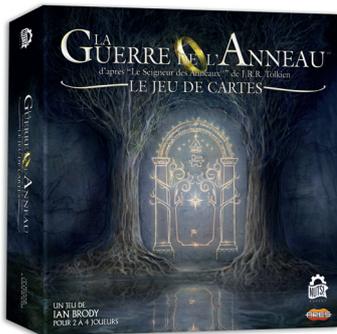
LE JEU DE CARTES

Jeu de cartes

Scénarisé

Affrontements

Deux à quatre joueurs s'affrontent en deux équipes, les Peuples Libres contre l'Ombre. Les Peuples Libres tentent désespérément de mener à bien la destruction de l'Anneau. L'Ombre doit frapper rapidement et de manière décisive avant que les porteurs de l'Anneau ne réussissent leur quête.



COMMENT JOUER

Chaque joueur possède des cartes représentant les forces et les faiblesses des factions impliquées dans la guerre. Pour gagner, il va falloir se focaliser sur votre objectif mais aussi surveiller les actions de vos adversaires.

Pendant une manche, vous jouez des cartes représentant des personnages, armées, objets et événements de la Guerre de l'Anneau. À la fin de chaque manche, les combats sont résolus. Vous gagnez des

points de victoire en remportant des combats. Plusieurs scénarios possibles, (de la Comté à la Montagne du Destin, un autre scénario basé sur le premier livre, ou encore le duel, pour deux joueurs).

POINTS FORTS

- Un combat épique en 90 minutes
- Une immersion dans le monde du Seigneur des Anneaux
- Un plaisir ludique et stratégique incomparable

CONTENU

- 1 livret de règles
- 120 cartes de factions
- 41 cartes de Lieux
- 41 pions
- 1 marqueur d'ordre du tour
- 1 piste d'ordre du tour
- 4 aides de jeu

Auteur
Ian Brody

Illustrateurs
Antonio De Luca, Jon Hodgson, John Howe, Matteo Macchi, Fabio Maiorana, Francesco Mattioli, Andrea Piparo, Dmitry Prosvirnin, Ben Wooten et Kuo Yang



INFORMATIONS TECHNIQUES

Règles en français

Date de sortie : 26/05/2023

Prix brut : 37,50€HT

Dimensions : 30 x 30 x 7 cm

Poids : 750 g

Colisage : 6 par carton

EAN : 3770009354882

Code interne : NUT034GU

Made in China

