



2-4



6+



20min



# LA FORÊT MYSTÉRIEUSE™

● Règles du jeu ●

iello™





Après avoir traversé un tableau magique, Jonas se retrouve plongé dans un univers fantastique. Aidez-le à traverser la grande Forêt Mystérieuse et affrontez ensemble la Reine des Draconia, une des créatures les plus dangereuses de cette forêt.

## Matériel

24 cartes Parcours



1 carte Départ



13 cartes Forêt



4 cartes  
Randonneur



6 cartes  
Combat Final

1 plateau Sac à Dos



55 jetons Équipement



4 Loupes



4 Boussoles



4 Sacs  
de cristaux



4 Cordes



4 Fleurs



4 Plans



4 Épées



4 Capes



4 Gants



4 Griffes  
de Draconia



4 Briquets



11 Loki

2 jetons Randonneur



1 figurine Jonas



4 dés





# Mise en place

1

Triez les cartes Parcours et mélangez-les séparément pour former 3 piles, face cachée.



Cartes Forêt



Cartes Randonneur



Cartes Combat Final

2

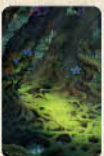
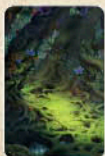
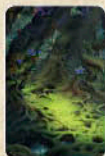
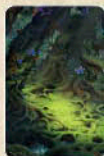
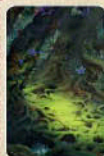
Constituez le Parcours de la Forêt Mystérieuse en plaçant les cartes, face cachée, comme suit. Les cartes sont tirées au hasard dans les piles correspondantes.

3

Placez le pion Jonas sur la carte Départ.



Carte Départ



Cartes Forêt (x4)

Carte Randonneur

Cartes Forêt (x2)

Carte Combat Final



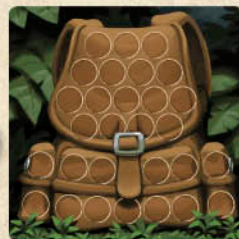
4

Formez une pile avec chaque type d'Équipement pour constituer la Réserve. Regroupez les jetons Loki en une seule pile face cachée (tête de Loki visible). Faites également une pile avec les jetons Randonneurs.



5

Placez les dés et le plateau Sac à Dos à proximité du Parcours.



6

Tirez 4 jetons Loki au hasard et placez-les, face cachée, sur n'importe quel emplacement du plateau Sac à Dos.



7

Le 1<sup>er</sup> joueur est celui qui invente le meilleur cri de la Reine des Draconia. Si vous n'arrivez pas à vous départager, le plus jeune commence.

**VOUS ÊTES DÉSORMAIS PRÊTS À JOUER !**







## But du jeu

Après avoir traversé la Forêt Mystérieuse et affronté ses dangers, aidez Jonas à vaincre la Reine des Draconia.

Mettez votre mémoire et votre sens de l'observation à l'épreuve pour réussir votre défi !

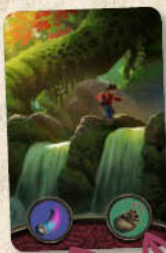
## Déroulement du jeu

Le jeu se déroule en 3 phases :

- **Phase 1** : Observez le Parcours pour mémoriser les différents Équipements dont vous avez besoin pour votre aventure.
- **Phase 2** : Équipez votre Sac à Dos pour vous préparer au périple.
- **Phase 3** : Partez explorer la Forêt Mystérieuse.

### Phase 1 L'OBSERVATION DU PARCOURS

Avant de partir à l'aventure, il est nécessaire d'observer un peu les environs. Vous partez donc en éclaireurs.



En commençant par le 1<sup>er</sup> joueur et dans le sens des aiguilles d'une montre, retournez la première carte Forêt du Parcours. Ensemble, mémorisez les Équipements indiqués sur la carte, qui sont nécessaires pour traverser cette partie de forêt.

*Mémorisez les Équipements nécessaires.*

Repositionnez ensuite la carte face cachée.

C'est alors au joueur suivant de révéler la deuxième carte du Parcours afin de la mémoriser. Continuez cette opération jusqu'à ce que vous ayez vu toutes les cartes du Parcours. Attention, une carte Parcours ne peut être observée qu'une seule fois. La phase d'observation se termine dès que la carte Combat Final est remplacée face cachée à la fin du Parcours.

La deuxième phase du jeu peut alors commencer.



### Phase 2 LA PRÉPARATION AU PÉRIPLE

Vous avez mémorisé les différents Équipements nécessaires à votre périple. Il vous faut maintenant préparer votre Sac à Dos pour partir en expédition. Toujours dans le sens des aiguilles d'une montre et en commençant par le 1<sup>er</sup> joueur, lancez les 4 dés. Le résultat des dés vous indique quels Équipements vous sont proposés pour l'expédition.

Parmi les 4 Équipements désignés par les dés, choisissez-en 2 et posez-les sur le Sac à Dos aux emplacements prévus.



Vous pouvez bien entendu vous concerter pour le choix de ces Équipements.

**Cas particulier** : Un dé indique un Équipement qui n'est plus disponible dans la Réserve. Dans ce cas, et dans ce cas seulement, relancez ce dé et choisissez ensuite vos Équipements comme indiqué précédemment.





Il se peut que les dés désignent la tête de Loki. Ce petit animal est votre meilleur ami dans la forêt. Vous le faites donc passer en priorité.

Si, parmi les 4 dés, une face de Loki apparaît, vous devez récupérer un jeton Loki face cachée et un Équipement de votre choix et les placer dans votre Sac à Dos.

Si, parmi les 4 dés, deux faces de Loki apparaissent, vous devez récupérer deux jetons Loki, face cachée, et les placer dans votre Sac à Dos.



La phase de préparation se termine lorsque tous les emplacements de votre Sac à Dos sont remplis.



## Phase 3 L'EXPÉDITION

Vous êtes prêts et équipés, vous pouvez maintenant partir pour la grande aventure !



### LES CARTES FORÊT

► Révélez la 1<sup>re</sup> carte du Parcours et placez le pion Jonas dessus. Retirez ensuite de votre Sac à Dos les Équipements indiqués par cette carte, et placez-les sur celle-ci. Une fois que tous les emplacements de la carte Parcours révélée sont complétés, retournez la carte Parcours suivante et avancez le pion Jonas sur cette carte.

► S'il vous manque un Équipement pour continuer l'aventure, vous pouvez demander à Loki de vous en ramener un. Pour cela, retirez un jeton Loki de votre Sac à Dos et retournez-le face visible.

Les jetons Loki sont répartis en 2 pouvoirs :



► **Pouvoir n° 1 :** Choisissez un des Équipements indiqués sur le jeton Loki, et placez-le dans votre Sac à Dos.



► **Pouvoir n° 2 :** Échangez un Équipement du Sac à Dos contre un Équipement de la Réserve.

Une fois le jeton Loki utilisé, remplacez-le dans la Réserve.

**Cas particulier :** Il ne vous reste plus que des jetons Loki dans votre Sac à Dos. Dans ce cas, et dans ce cas seulement, si vous tirez le pouvoir n° 2, échangez ce jeton Loki contre un Équipement de votre choix dans la Réserve.





## LA CARTE RANDONNEUR

Retournez la carte face visible. Vous faites la rencontre du Randonneur. Celui-ci vous propose de vous offrir son arme de cristal en échange de quelques éléments de votre Sac à Dos. Cette arme a le pouvoir de créer deux Équipements de votre choix, représentés par les jetons Randonneur. Vous pouvez utiliser ces jetons en remplacement de n'importe quel Équipement sur les prochaines cartes du Parcours et sur la carte Combat Final. Vous n'êtes pas obligés de jouer les jetons Randonneur au même moment. Chaque jeton ne peut cependant être utilisé qu'une fois.

Cette carte n'est pas obligatoire, vous pouvez choisir de récupérer l'arme ou non :

- ▶ Si vous choisissez de récupérer l'arme de cristal, réalisez l'action demandée par la carte Randonneur :



- ▶ retirez deux Équipements identiques de votre Sac à Dos,



- ▶ retirez un Équipement et un jeton Loki de votre Sac à Dos,



- ▶ retirez trois Équipements différents de votre Sac à Dos,



- ▶ retirez quatre Équipements de votre Sac à Dos, quels qu'ils soient.

Tous les jetons retirés du Sac à Dos retournent dans la Réserve. Récupérez les jetons Randonneur et posez-les sur la carte aux emplacements prévus.



- ▶ Si vous choisissez de passer votre chemin, retournez la carte Forêt suivante sans récupérer les jetons Randonneur. Si vous ne possédez pas les Équipements nécessaires pour récupérer l'arme de cristal, vous devez passer votre chemin.



## LA CARTE COMBAT FINAL

Arrivés devant l'ancre de la bête, vous devez désormais affronter la Reine des Draconia...

Comme les autres cartes du Parcours, retournez la carte Combat Final et utilisez les Équipements indiqués sur la carte pour combattre la Reine des Draconia.



## **Fin de la partie**

Vous parvenez jusqu'à la Reine des Draconia et réussissez à rassembler les Équipements nécessaires pour la vaincre. **Bravo, vous gagnez la partie !**

Si, par contre, votre Sac à Dos ne contient pas les Équipements nécessaires pour avancer dans la forêt ou combattre la Reine des Draconia, **vous perdez la partie.**

## **Pour aller plus loin**

Vous pouvez augmenter le niveau de difficulté du jeu en suivant les différentes variantes proposées ci-dessous. La partie se joue telle que décrite dans les règles du jeu, à quelques exceptions près :

### **LORS DE LA MISE EN PLACE**

Choisissez votre niveau de difficulté et suivez les indications ci-dessous :

#### **Explorateurs en herbe**



Placez, face cachée, 4 cartes Forêt puis 1 carte Randonneur puis 2 cartes Forêt et 1 carte Combat Final. Placez ensuite seulement 2 jetons Loki dans votre Sac à Dos.

#### **Voyageurs courageux**



Placez, face cachée, 4 cartes Forêt puis 1 carte Randonneur puis 2 cartes Forêt et 1 carte Combat Final. Ne placez pas de jetons Loki dans votre Sac à Dos.

#### **Aventuriers en chef**



Placez, face cachée, 5 cartes Forêt puis 1 carte Randonneur puis 3 cartes Forêt et 1 carte Combat Final. Placez ensuite 4 jetons Loki dans votre Sac à Dos.

#### **Conquérants des feuillages**



Placez, face cachée, 5 cartes Forêt puis 1 carte Randonneur puis 3 cartes Forêt et 1 carte Combat Final. Placez ensuite seulement 2 jetons Loki dans votre Sac à Dos.

#### **Héros des Forêts**



Placez, face cachée, 5 cartes Forêt puis 1 carte Randonneur puis 3 cartes Forêt et 1 carte Combat Final. Ne placez pas de jetons Loki dans votre Sac à Dos.

### **LORS DU COMBAT FINAL**

Ce point est à prendre en compte pour tous les niveaux de difficulté. **Avant de révéler la carte Combat Final**, placez au-dessus de celle-ci les Équipements que vous pensez inscrits sur cette carte. Une fois que vous vous êtes mis d'accord sur les Équipements, retournez la carte. Si les Équipements correspondent exactement à ceux de la carte, bravo, vous gagnez la partie !





# THE WORMWORLD<sup>®</sup> SAGA



WORMWORLDSAGA.FR

WWW.IELLO.COM

SUIVEZ-NOUS SUR



**Auteur du jeu :** Carlo A. Rossi

**Illustrateur :** Daniel Lieske

**Gestion de projet :** Aurélie Raphaël

© 2016 IELLO. Tous droits réservés  
IELLO, 9, avenue des Érables, lot 341  
54180 HEILLECOURT

