

1<sup>st</sup> GAME

Trefl

# Little BUILDER



2½+

## CHERS PARENTS !

Nous vous souhaitons la bienvenue, à vous et vos enfants, dans l'univers des jeux. Nous sommes fiers de vous servir de guide !

Vous avez entre les mains la série **1<sup>st</sup> Game**, qui a été conçue pour les tout-petits. Les premières années de la vie d'un enfant sont une période de développement très intense. À cet âge, les activités pour renforcer ses aptitudes cognitives sont les bienvenues. C'est aussi un moment idéal pour découvrir en s'amusant les jeux de société.

Les règles simples, les images colorées et les grands éléments en bois de la série **1<sup>st</sup> Game** sont pensés pour convenir aux enfants dès 2 ans et demi.



# Little BUILDER

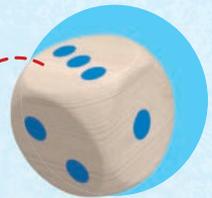
Chaque jour, de nouveaux bâtiments sont érigés à Brique-ville, qui ne cesse de s'agrandir. Votre mission : trouver les bons éléments pour terminer un nouveau projet de construction avant que le mauvais temps ne vous en empêche.

## CONTENU DE LA BOÎTE:

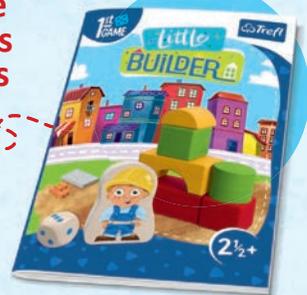


1 pion  
en bois

1 grand  
dé en bois



1 guide  
pour les  
parents



1 plateau  
de jeu

6 briques en  
bois colorées



1 jauge de pluie  
avec 4 gouttes  
amovibles



4 cartes de  
construction  
à double face  
(agencement  
des briques)



# CONSEILS POUR BIEN DÉBUTER

Avant votre première partie, présentez les éléments du jeu à votre enfant.

1. Passez en revue la couleur et la forme de chaque brique. Invitez votre enfant à jouer un peu avec chacune d'entre elles.
2. Regardez ensuite les cartes de construction, qui montrent comment disposer les briques. Essayez ensemble de réaliser les figures imprimées sur les cartes.
3. Explorez le plateau de jeu : expliquez à votre enfant que le pion avance sur les cases colorées. Le plateau comprend aussi un emplacement dédié à la construction de votre bâtiment.



4. Le nombre de points sur la face du dé détermine le nombre de cases que votre pion parcourra.

5. Examinez la jauge de pluie pour connaître l'intensité de l'intempérie. Plus il y a de gouttes dans la jauge, plus la pluie est abondante.

# PRÉPARATION DU JEU

Placez le plateau de jeu sur une surface plane. Placez le pion sur la case munie d'une flèche . Placez le dé et les briques à côté du plateau. Placez la jauge de pluie et les gouttes à proximité. Faites une pile avec les cartes de construction et placez-la à côté de la boîte. Vous aurez besoin d'elles à la fin de la partie.



## OBJECTIF

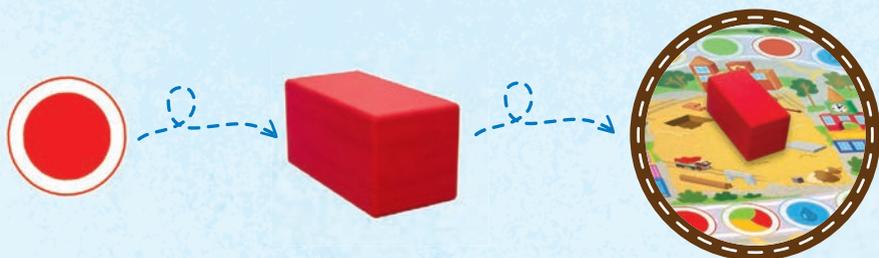
Vous devez récupérer toutes les briques de construction avant que votre pion n'atteigne la case d'arrivée et avant que la jauge de pluie ne soit remplie. Si vous réussissez ce défi, vous pourrez ensuite vous lancer dans un projet de construction.

# RÈGLES

Ce jeu est coopératif : tous les joueurs œuvrent ensemble dans le même but. C'est le joueur le plus jeune qui commence. Lancez le dé et avancez le pion d'un nombre de cases égal à celui présent sur la face du dé (1, 2 ou 3) dans le sens indiqué par la flèche. Le pion ne peut pas reculer.



Si le pion s'arrête sur une case rouge, verte ou jaune, le joueur choisit une brique de cette couleur et la place dans la zone de construction qui se trouve sur le plateau.



S'il ne reste plus de briques de cette couleur dans la pioche, la main passe au joueur suivant.



Si le pion s'arrête sur une case multicolore, le joueur peut choisir une brique de la couleur de son choix et la placer dans la zone de construction.



Si le pion s'arrête sur une case bleue, ajoutez une goutte à la jauge de pluie.



Si le pion s'arrête sur une case violette, retirez l'une des briques du plateau. Vous pouvez choisir de retirer la brique de votre choix.

C'est ensuite au tour du joueur suivant, dans le sens des aiguilles d'une montre.

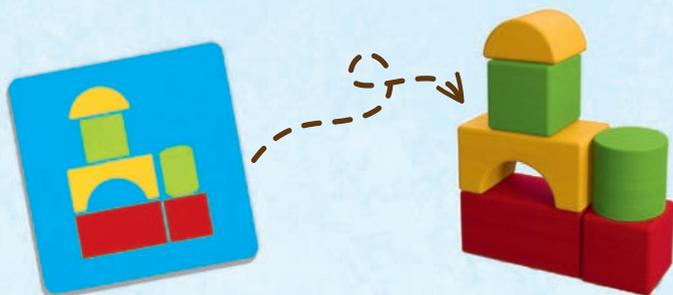
# FIN DU JEU

La partie est gagnée quand vous parvenez à récolter toutes les briques avant que le pion n'arrive sur la dernière case multicolore



et avant que

la jauge de pluie ne soit remplie. Ensuite, piochez une carte de construction et regardez-la avec attention. Votre mission est de construire une réplique de bâtiment imprimé sur la carte. Vous avez vaincu le jeu. Bravo !



Si vous échouez à récolter toutes les briques, vous pouvez lancer une nouvelle partie.

## Au cours de ce jeu, les enfants :

- développent leur dextérité (en particulier la motricité fine),
- développent leur vocabulaire (actif et passif),
- développent leur imagination dans l'espace,
- développent leur mémoire et leur capacité d'attention,
- apprennent à travailler en équipe,
- développent leur logique de raisonnement.





# Little BUILDER

## **Illustrations:**

Katarzyna Urbaniak, Monika Duc,  
Michał Ambrzykowski, Iwona Murawska

## **Game designed by:**

Monika Rutowska-Leśniewska

## **The team:**

Justyna Kieczmer-Kalisz, Mariusz Majchrowski,  
Adam Bukowski, Patryk Gęsiak,  
Agnieszka Walczak, Tomasz Czerwiński,  
Michał Szewczyk

## **Graphic design:**

Monika Duc, Iwona Murawska

## **Technical design:**

Grzegorz Traczykowski



TREFL SA, Kontenerowa 25  
81-155 Gdynia, Poland  
[www.trefl.com](http://www.trefl.com)  
Made in Poland

