

en Assemble the stand: Insert the three frame rods into the holes of the wooden base, then add the wooden connector and the frame rod with hook. Distribute the pieces so each player has the same number of each colour piece. (Place extras in a draw pile.)

Beginner game: Take turns hanging pieces, starting with the longest pieces and working toward the shortest pieces. The first player to run out of pieces is the winner!

Intermediate game: Take turns rolling the die to select pieces in the colour rolled, and add them to the structure until someone runs out of pieces. If you roll a colour you no longer have, you must play a piece of that colour from another player's pile or from the draw pile. If nobody has the colour shown, your turn ends. The first player to run out of pieces wins!

Expert tournament: In this score-based game, players are eliminated when they reach 20 points; the last player remaining is the winner. Play the Intermediate Game as usual; this is round 1 of the tournament. When the first player runs out of pieces, the round ends and each player gets one point for every notch on the bars in their piles. (For instance, a player with one black piece gets three points, one for each notch on the black piece.) Play additional rounds until only the champion remains!

Tie-breaker: The last player who placed a piece now removes one piece. The previous player removes another. Continue playing backward, removing one piece at a time. The player who successfully removes the most pieces is the winner!

fr Assemblage du support : Insérer les trois tiges de cadre dans les trous de la base en bois, ajouter ensuite le connecteur en bois et la tige de cadre avec le crochet. Répartir les pièces de manière à ce que chaque joueur possède le même nombre de pièces de chaque couleur. (Placer les pièces supplémentaires dans une pile à tirer.)

Jeu pour débutants : Suspendez les pièces à tour de rôle, en commençant par les pièces les plus longues et en passant ensuite aux plus courtes. Le gagnant est le premier joueur qui n'a plus de pièces !

Jeu intermédiaire : Le dé doit être lancé à tour de rôle pour sélectionner les pièces de la couleur indiquée sur le dé jeté ; les pièces sont ensuite ajoutées à la structure jusqu'à ce que quelqu'un manque de pièces. Si le dé jeté indique une couleur que tu n'as plus, tu dois jouer une pièce de cette couleur provenant de la pile d'un autre joueur ou de la pile à tirer. Ton tour prend fin si personne n'a la couleur indiquée. Le gagnant est le premier joueur qui n'a plus de pièces !

Tournoi d'experts : Dans ce jeu comportant un système de points, les joueurs sont éliminés lorsqu'ils atteignent 20 points ; le dernier joueur restant est le gagnant. Jouer au jeu intermédiaire comme d'habitude ; c'est la première ronde du tournoi. Lorsque le premier joueur n'a plus de pièces, la ronde prend fin et chaque joueur obtient un point pour chaque cran des barres de ses piles. (Par exemple, un joueur qui a une pièce noire obtient trois points ; un pour chaque cran de la pièce noire.) Jouer d'autres rondes jusqu'à ce qu'il ne reste plus que le champion !

Bris d'égalité : Le dernier joueur qui a placé une pièce en retire maintenant une. Le joueur précédent en retire une autre. Continuer le jeu inversé, en retirant une pièce à la fois. Le joueur qui retire avec succès le plus grand nombre de pièces est le gagnant !

es Armar el pedestal: Insertar las tres varas estructurales en los agujeros de la base de madera, luego agregar el conector de madera y la vara estructural con gancho. Distribuir las piezas de tal modo que cada jugador tenga el mismo número de piezas de cada color. (Poner las adicionales en una pila para sacar.)

Juego para principiantes: Tomar turnos para colgar piezas, empezando por las piezas más largas y avanzando hacia las piezas más cortas. ¡Gana el primer jugador que se quede sin piezas!

Juego intermedio: Tomar turnos para lanzar el dado y seleccionar piezas del color que indique, agregándolas a la estructura hasta que alguien se quede sin piezas. Si sale un color que uno ya no tiene, se debe jugar una pieza de ese color de la pila de otro jugador o de la pila para sacar. Si nadie tiene el color indicado, termina el turno. ¡Gana el primer jugador que se quede sin piezas!

Torneo para expertos: En este juego basado en puntajes, los jugadores se van eliminando cuando llegan a 20 puntos; el último jugador que queda es el ganador. Jugar el juego intermedio como de costumbre; esta es la primera vuelta del torneo. Cuando el primer jugador se queda sin piezas, termina la vuelta y cada jugador recibe un punto por cada muesca en las barras de sus pilas. (Por ejemplo, un jugador con una pieza negra recibe tres puntos, uno por cada muesca en la pieza negra.) Jugar vueltas adicionales hasta que quede solamente el campeón.

Para romper el empate: El último jugador que ponga una pieza ahora quita una pieza. El jugador anterior quita otra. Continuar jugando en reversa, quitando una pieza cada vez. ¡Gana el jugador que quite con éxito el mayor número de piezas!

pt Monta o pedestal: Insere as três varas da armação nos orifícios da base de madeira e, em seguida, insere o conector de madeira e a vara da armação com gancho. Distribui as peças para que cada jogador fique com o mesmo número de peças de cada cor. (Põe as peças extra numa pilha para sacar.)

Jogo para principiantes: Cada jogador pendura uma peça na sua vez, começando pelas peças mais longas e avançando até às mais curtas. O primeiro jogador a ficar sem peças ganha!

Jogo intermediário: Cada jogador lança o dado na sua vez para selecionar peças da cor indicada e depois pendurá-las na estrutura até que alguém fique sem peças. Se sair uma cor que já não tens, tens de jogar uma peça dessa cor da pilha de outro jogador ou da pilha de reserva. Se nenhum jogador tiver a cor indicada, a tua vez acaba. O primeiro jogador que ficar sem peças ganha!

Torneio para peritos: Neste jogo baseado em pontos, os jogadores são eliminados quando atingem 20 pontos; o último jogador que sobra é o vencedor. Joga o Jogo intermediário normalmente; esta é a primeira ronda do torneio. Quando o primeiro jogador ficar sem peças, termina a ronda e cada jogador recebe um ponto por cada reentrância das barras da sua pilha (por exemplo, um jogador com uma barra preta recebe 3 pontos, um por cada reentrância da barra preta). Joga novas rondas até só ficar o campeão!

Desempate: O último jogador que pendurou uma peça tem agora de tirar uma peça. O jogador anterior tira outra. Continua a jogar ao contrário, tirando uma peça de cada vez. O jogador que tira o maior número de peças sem derrubar é o vencedor!

it Assemblaggio del supporto: Inserire le tre aste della struttura nei fori della base di legno, quindi aggiungere i connettori di legno e l'asta con il gancio. Distribuire le aste da gioco in modo che ogni giocatore ne abbia lo stesso numero di ogni colore. Mettere le aste da gioco in più in una pila da cui estrarli.

Per giocatori principianti: A turno, appendere le aste da gioco, iniziando con quelle più lunghe e finendo con quelle più corte. Il primo giocatore che finisce le aste da gioco vince!

Per giocatori intermedi: A turno tirare il dado per selezionare le aste da gioco del colore tirato e aggiungerle alla struttura fino a quando uno dei giocatori non rimane senza. Se il dado si ferma su un colore che il giocatore non ha più, egli deve prendere un'asta da gioco di questo colore da un altro giocatore o dalla pila da cui estrarre. Se nessuno ha quel colore, il turno del giocatore finisce. Il primo giocatore che finisce le aste da gioco è il vincitore!

Torneo per esperti: In questo gioco a punti, i giocatori vengono eliminati quando raggiungono 20 punti; l'ultimo giocatore che resta è il vincitore. Giocare il gioco al livello intermedio come di solito; questo è il primo turno del torneo. Quando il primo giocatore rimane senza asta da gioco, il turno finisce e ogni giocatore conta un punto per ogni incavo nelle aste da gioco della sua pila. Ad esempio, un giocatore con un'asta da gioco riceve tre punti, uno per ogni incavo. Giocare altri turni fino a quando rimane solo il campione!

Sprieggio: L'ultimo giocatore che aveva messo un'asta da gioco, ora la rimuove. Il giocatore precedente ne rimuove un altro. Continuare a giocare andando a ritroso e togliendo un'asta da gioco alla volta. Il giocatore che toglie più aste da gioco è il vincitore!

de Zusammenbau des Ständers: Die drei Rahmenstangen in die Löcher der runden Holzgrundplatte einführen, dann das hölzerne Zwischenstück und die Rahmenstange mit Haken hinzufügen. Die Stäbchen so ausspielen, dass jeder Spieler in jeder Farbe die gleiche Anzahl erhält. (Extrastäbchen kommen in einen Ziehstapel.)

Für Anfänger: Die Spieler hängen abwechselnd Stäbchen an. Mit den längsten anfangen, und dann immer kürzere benutzen. Wer als erster keine Stäbchen mehr hat, ist der Gewinner!

Für mittleres Geschick: Abwechselnd den Würfel rollen und der Struktur Stäbchen in der gerollten Farbe hinzufügen, bis ein Spieler keine Stäbchen mehr hat. Wenn du eine Farbe rollst, die du nicht mehr hast, musst du ein Stäbchen der gleichen Farbe vom Stapel eines anderen Spielers oder vom Ziehstapel anhängen. Wenn niemand deine gerollte Farbe hat, musst du die Runde aussetzen. Der erste Spieler, der keine Stäbchen mehr hat, gewinnt!

Expertentournier: Bei diesem Spiel werden Punkte gezählt, und wer 20 Punkte hat, scheidet aus; der letzte verbleibende Spieler ist der Gewinner. Das Spiel für mittleres Geschick wie üblich spielen; dies ist die erste Runde des Turniers. Wenn ein Spieler keine Stäbchen mehr hat, endet die Runde, und jeder Spieler erhält einen Punkt pro Kerbe in einem Stäbchen seines Stapels. (Ein Spieler mit einem schwarzen Stäbchen erhält beispielsweise drei Punkte, einen für jede Kerbe in dem schwarzen Stäbchen.) Weitere Runden spielen, bis nur noch der Champion übrig ist!

Ausscheidungsspiel: Der letzte Spieler, der ein Stäbchen angebracht hat, nimmt jetzt eines ab. Der vorhergehende Spieler entfernt ein weiteres. Weiter in umgekehrter Richtung spielen und immer ein Stäbchen abnehmen. Der Spieler, der erfolgreich die meisten Stäbchen entfernt, ist der Gewinner!

nl Zet de staander in elkaar: Steek de drie framestangen in de gaten in het houten voetstuk. Breng vervolgens het houten verbindingsstuk en de framestang met de haak aan. Verdeel de spelstukjes zo dat elke speler hetzelfde aantal spelstukjes van elke kleur heeft. (Maak een stapel voor de overgebleven spelstukjes.)

Spel voor beginners: Hang om de beurt de spelstukjes op. Begin met de langste stukken en hang de kortere stukjes het laatst op. De eerste speler die geen stukjes meer heeft, is de winnaar!

Spel voor gevorderden: Gooi om de beurt de dobbelsteen om de spelstukjes te kiezen voor de kleur die is gegooid. Voeg ze dan toe aan de structuur totdat een van de spelers geen spelstukjes meer heeft. Als je een kleur gooit die je niet meer hebt, dan moet je een spelstukje met die kleur ophangen van de stapel van een andere speler of van de stapel met overgebleven spelstukjes. Als niemand de kleur heeft, is je beurt voorbij. De eerste speler die geen spelstukjes meer heeft, is de winnaar!

Voor experts: In dit spel met scores vallen spelers af als ze een score van 20 punten hebben. De laatste overgebleven speler is de winnaar. Eerst speel je het spel voor gevorderden. Dit is de eerste ronde van het toernooi. Zodra de eerste speler geen spelstukjes meer heeft, is de ronde afgelopen. Elk speler krijgt één punt voor elke inkeping in de spelstukjes in hun stapel. (Een deelnemer met een zwart spelstukje krijgt bijvoorbeeld drie punten: één voor elke inkeping in het zwarte stukje.) Blijf spelen totdat alleen de kampioen over is!

Bij gelijkspel: De laatste speler die een spelstukje heeft opgehangen, verwijderd er nu een. Vervolgens verwijderd de eerder speler een spelstukje. Speel zo verder, door de spelstukjes één voor één te verwijderen. De speler die erin slaagt de meeste stukken te verwijderen, is de winnaar!

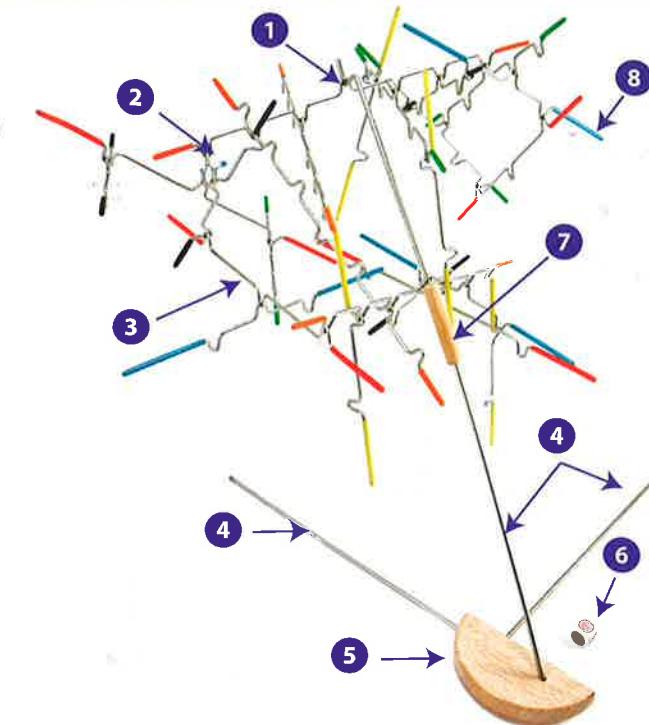
ru Сборка стойки: Вставьте три опорных стержня в отверстия в деревянной подставке, затем установите деревянный соединитель и вставьте в него стержень с крючком. Каждому игроку раздается равное количество подвесных элементов каждого цвета. (Оставшиеся элементы складываются в общий запас.)

Начальный уровень: Играли по очереди подвешивали элементы, начиная с самых длинных элементов. Игрок, который первым подвесил все свои элементы, считается победителем!

Средний уровень: Играли по очереди бросают кубик и подвешивают элементы того цвета, какой выпадает на кубике, пока у одного из игроков не закончатся все элементы. Если игрок выпадает цвет, которого у него больше нет, он должен использовать элемент с таким же цветом, взяв его у другого игрока или из общего запаса. Если такого цвета нет, вы пропускайте свой ход. Игрок, который первым подвесил все свои элементы, становится победителем!

Турнир для мастеров: Эта игра ведется на счет: игроки, набравшие по 20 очков, выбывают из игры; последний оставшийся игрок становится победителем. Первый раунд проходит как обычная игра среднего уровня. Когда один из игроков подвесит все свои элементы, раунд заканчивается, и остальные игроки получают по одному очку за каждый изгиб на оставшихся у них элементах. (Например, игрок с одним черным элементом получает три очка, по одному за каждый изгиб на черном элементе.) Затем разыгрываются следующие раунды, пока не останется только один победитель.

Тай-брейк: Последний игрок, который подвесил элемент, теперь должен снять один элемент. Следующий игрок снимает другой элемент. Так игра идет в обратном порядке: игроки по очереди снимают по одному элементу. Игрок, которому удастся снять больше всех элементов, становится победителем.



	1 Frame Rod with Hook	5 Wooden base
2 Notch	6 Die	7 Wooden connector
3 Game Rod	8 Tip	
4 Frame Rod		

	1 Tige de cadre avec crochet	5 Case en bois
2 Cran	6 Dé	7 Connecteur en bois
3 Tige de jeu	8 Bout	
4 Tige de cadre		

	1 Vara de armazón con gancho	5 Base de madera
2 Muesca	6 Dado	7 Conector de madera
3 Vara del juego	8 Punt	
4 Vara de armazón		

	1 Vara da armação com gancho	5 Base de madeira
2 Reentrância	6 Dado	7 Conector de madeira
3 Vara de jogar	8 Sugestão	
4 Vara da armação		

Mis en ligne par didacto.com
Dès maintenant et matériau recyclable

3 Spielstäbchen	6 Zwischenstück
4 Rahmenstange	8 Spitze

1 Framestang met haak	5 Houten voetstuk
2 Inkeping	6 Dobbelsteen
3 Speelstukje	7 Houten verbindungsstuk
4 Framestang	8 Uiteinde

1 Стержень с крючком	5 деревянное основание
2 Изгиб	6 игральный кубик
3 Подвесной элемент	7 деревянный соединитель
4 Опорный стержень	8 кончик