

# Mistakos<sup>®</sup> Chairs

**FOUR - PLAYER  
GAME SET!**



## VARIANTE A

1. Chaque joueur choisit un ensemble de chaises d'une même couleur. Le plus jeune joueur commence par placer une de ses chaises au milieu de la table.
2. Puis les autres joueurs, l'un après l'autre, ajoutent une de leurs chaises à la structure. Seule la première chaise peut toucher la table.
3. Lorsqu'un joueur ajoute sa chaise à la structure et qu'une des chaises tombe, il doit ajouter toutes les pièces tombées à son ensemble. Cependant, ils peuvent toujours ajouter une chaise à la structure.

**Le gagnant est le joueur qui est le premier à se débarrasser de toutes leurs chaises.**

## VARIANTE B

1. Distribuez les chaises entre vous et placez-les comme décrit dans la **VARIANTE A**.
2. Si une chaise de la structure tombe pendant le tour d'un joueur, il reçoit un point de pénalité. Distribuez à nouveau toutes les chaises, puis commencez le tour suivant (en commençant par le dernier joueur actif).

**Le gagnant est le joueur qui a le plus petit nombre de points de pénalité après 10 tours.**

**CONTENU :** 32 chaises de 4 couleurs différentes.



## VARIANTE A

1. Ogni giocatore scegliere un set di sedie di un colore. Il giocatore più giovane inizia la manche posizionando una delle sue sedie al centro del tavolo.
2. Quindi, i restanti giocatori, a turno, aggiungono una delle loro sedie alla struttura. Solo la prima sedia tocca il tavolo.
3. Se un giocatore aggiunge la sua sedia e ne fa cadere qualcuna, dovrà aggiungere le sedie cadute al suo set di sedie. Ma può comunque aggiungere una sedia alla struttura.

**Vince chi si sbarazza per primo di tutte le sue sedie.**

## VARIANTE B

1. Le sedie vengono ripartite tra i vari giocatori come illustrato nella **VARIANTE A**.
2. Se una sedia cade dalla pila durante il turno di un giocatore, a quest'ultimo viene assegnato un punto di penalità. Le sedie vengono ripartite nuovamente e il giocatore che ha giocato per ultimo nella manche precedente inizia il turno.

**Vince il giocatore che totalizza il minor numero di punti di penalità dopo 10 turni.**

**CONTENUTO:** 32 sedie di 4 colori diversi.



## VARIANT A

1. Each player chooses a set of chairs in one colour. The youngest player begins by placing one of their chairs in the middle of the table.
2. Then the rest of the players, one after the other, add one of their chairs to the structure. Only the first chair can touch the tabletop.
3. When a player is adding their chair to the structure and any of the chairs falls down, the player must add all the fallen pieces to their set. However, they can still add one chair to the structure.

**The winner is the player who is the first to dispose of all of their chairs.**

## VARIANT B

1. Deal the chairs among yourselves and place them as described in **VARIANT A**.
2. If any chair from the structure falls down during a player's turn, they get one penalty point. Distribute all the chairs again, then begin the next round (starting with the player who was active last).

**The winner is the player who has the lowest number of penalty points after 10 rounds.**

**CONTENTS:** 32 chairs in 4 different colours.