

LE PASSE-TRAPPE®

un jeu de Jean-Marie Albert



Matériel : 1 passe-trappe en bois massif, 2 élastiques, 10 palets, 6 marqueurs, 1 sablier.

Au départ, les joueurs placent cinq palets dans leur camp, excepté devant la trappe, puis se tapent dans les mains. Les deux joueurs jouent en même temps.

Le but du jeu est de faire passer le plus vite possible tous les palets de son camp dans le camp adverse. Les palets ne peuvent être propulsés qu'avec les élastiques, avec une seule main (Fig.1).

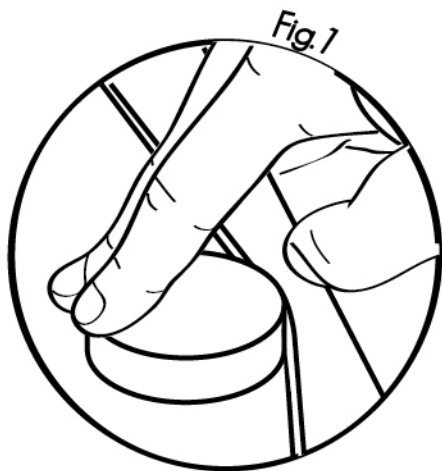
Dès qu'un joueur n'a plus aucun palet dans son camp, il gagne la manche. Le premier à gagner trois manches est le vainqueur.

Variante : chaque manche dure uniquement le temps du sablier. Dès que le temps est écoulé, le joueur avec le moins de palets dans son camp est déclaré vainqueur. En cas d'égalité, on joue une manche spéciale, avec un seul palet.

D'autres variantes sont disponibles sur notre site internet : www.ferti-games.com.

Seuls les palets franchissant complètement la trappe centrale sont validés (un palet coincé sous la trappe ne peut être repris). Un palet passant par dessus la barre centrale doit être repris par le lanceur.

Conseils : pour limiter le bruit, coller un morceau de feutrine de chaque côté de la trappe. Pour améliorer la glisse des palets, nous vous conseillons d'utiliser de la poudre Super Glisse (disponible chez Ferti - www.ferti-games.com).



Le Passe-Trappe désigné communément sous la dénomination TABLE A ÉLASTIQUES.

© 2001 Ferti. All rights reserved. A Game Published by Ferti Games - 33700 Mérignac - France.

Follow us on Facebook and www.ferti-games.com