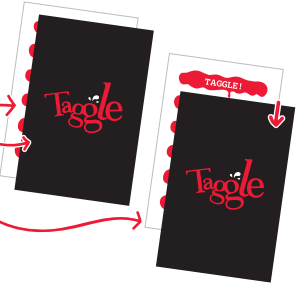


Préparation

- ➔ Laissez les cartes **Réflexions** et **Répliques** dans le sabot.
 - ➔ Chacun pose devant soi un compteur **Taggle**, face ouverte, et le recouvre d'un autre compteur **Taggle**, face fermée.
- Vous descendrez d'un cran à chaque fois que l'on vous dira « Taggle ! »*

- ➔ Puis, chacun pioche 1 carte **Répliques**, qu'il peut lire en secret.



Tour de jeu

Le joueur le plus choubidouaaa commence et devient meneur.

Il pioche assez de cartes **Réflexions** pour lire une réflexion différente à chacun des autres joueurs.

Dès que le meneur a lu une réflexion à un joueur, celui-ci lui **répond du tac au tac** (et en mettant le ton) avec la réplique de sa carte, qui lui paraît la plus efficace !
Si le joueur tarde à répondre, le meneur lui relit sa réflexion.

À la fin de son tour, **le meneur dit « Taggle »** au joueur qui - selon son avis (forcément incontestable) - lui a donné la réplique la moins bonne...
Comme dans l'exemple, ci-dessous, d'un tour entier à 4 joueurs :

« **Taggle !** »

Thomas,
Je crois que
je t'aime!

C'est parce que t'as
pas fait la guerre...



Laurence,
Je sais où je t'ai déjà vue :
on a le même proctologue!

Tu es de
quel signe ?



Kenza,
J'ai passé un mois
à Venise. Putain,
c'était nul!

T'es pas obligé d'étaler
notre vie privée!



Laurence,
Taggle !



Un joueur qui reçoit un « **Taggle !** » baisse aussitôt d'un cran sur son compteur ! (voir illustration **Préparation**)



Au tour suivant, le voisin de gauche du meneur devient meneur.
Chacun conserve sa carte **Répliques**, mais attention...

Vous ne pouvez jamais jouer deux fois la même réplique !

Après avoir utilisé vos quatre répliques, piochez 1 nouvelle carte **Répliques** !

La partie s'achève dès qu'un joueur atteint le niveau **Casse-toi, boulet !** de son compteur.
En toute logique, le vainqueur est celui ou ceux qui ont le moins perdu...

Casse-toi, boulet !

Et le dé spécial Taggle ?

Si vous jouez à 7 ou plus, le meneur lance le dé **Taggle** avant de démarrer son tour.
Le résultat indique le nombre max. de « Taggle ! » qu'il peut dire **pendant son tour**.

Ex. : *S'il fait 3, il peut dire jusqu'à 3 fois « Taggle ! », mais il n'y est pas obligé.*

S'il tombe sur la face **Taggle**, il peut dire « Taggle ! » à chacun, s'il le souhaite !

Dans tous les cas, il doit dire « Taggle ! » à au moins un joueur.



Conseil des auteurs

- ➔ Si vous êtes **2 ou 3 joueurs** et que vous possédez un **Taggle d'Amour** ou un **PAF**, jouez plutôt avec les petits compteurs carrés **Oh oui !** ou **Bien joué !**
- ➔ À partir de **4 joueurs**, prenez les compteurs **Taggle** ou **Ta bouche !**
- ➔ À partir de **7 joueurs**, utilisez en plus le dé spécial **Taggle/Ta bouche !**